



قرار مجلس إدارة الهيئة رقم (26) لسنة 2022 بتاريخ 2022/2/20

بإنشاء لجنة لفض المنازعات الناشئة عن التعامل في مجال الأوراق المالية

مجلس إدارة الهيئة العامة للرقابة المالية

بعد الاطلاع على قانون سوق رأس المال الصادر بالقانون رقم (95) لسنة 1992 ولائحته التنفيذية؛
وعلى القانون رقم (10) لسنة 2009 بتنظيم الرقابة على الأسواق والأدوات المالية غير المصرفية؛
وعلى قرار مجلس إدارة الهيئة رقم (20) لسنة 2019 بإصدار النظام الأساسي للاتحاد المصري للأوراق المالية؛
وبعد موافقة مجلس إدارة الهيئة بجلسته المنعقدة بتاريخ 2022/2/20؛

قرر

(المادة الأولى)

تشأ لجنة لفض المنازعات الناشئة عن التعامل في مجال الأوراق المالية، تتولى النظر في المنازعات التي تنشأ بين الشركات العاملة في مجال الأوراق المالية وعمالها، وذلك وفقاً لما تحيله إليها الهيئة في هذا الشأن.

(المادة الثانية)

تشكل اللجنة بقرار من رئيس الهيئة، برئاسة أحد نائبي رئيس الهيئة وعضوية رئيس مجلس إدارة الاتحاد المصري للأوراق المالية وعدد من الأشخاص من ذوي الخبرة لا يزيد عددهم على سبعة أعضاء.
وللجنة أن تستعين بمن تراه لازماً لمعاونتها في أداء أعمالها دون أن يكون له حق التصويت.
ويكون للجنة أمانة فنية تتولى إعداد دعوات انعقاد اللجنة، وتدوين محاضر الاجتماعات، وإبلاغ ذوي الشأن بقرارات اللجنة، وأية مهام أخرى ذات صلة.

(المادة الثالثة)

تجتمع اللجنة بناءً على دعوة من رئيسها، ولا يكون انعقاد اللجنة صحيحاً إلا بحضور أغلبية أعضائها، وتصدر قراراتها بأغلبية الأصوات الحاضرين، وفي حالة التساوي يرجح الجانب الذي منه الرئيس.
وفي جميع الأحوال، يجب على أعضاء اللجنة عند نظر الموضوعات المعروضة عليها مراعاة قواعد تجليلها
المصالح.

(المادة الرابعة)

على الإدارة المعنية بالهيئة موافاة اللجنة بمذكرة وافية بشأن النزاع المعروض عليها، ويكون للجنة حق الاستماع
من أطراف النزاع ولهم تقديم أي مستندات أو مذكرات إليها بوجهة نظرهم.





رئيس الهيئة

وعلى اللجنة إصدار قرارها خلال شهر من تاريخ عرض الأمر عليها مستوفياً المستندات اللازمة، ويتم إبلاغ ذوي الشأن بقرارها خلال خمسة عشر يوماً من تاريخ صدوره.

(المادة الخامسة)

يُنشر هذا القرار في الوقائع المصرية وعلى الموقع الإلكتروني للهيئة والبورصة المصرية، ويُعمل به من اليوم التالي لتاريخ نشره في الوقائع المصرية.

رئيس مجلس إدارة الهيئة

د. محمد عمران



٤٦٠٧٦